

1

Pour comprendre les technologies du numérique d'aujourd'hui et de demain

- Module optionnel ouvert à tout élève de première générale
- 2h / semaine en première et en terminale
- Groupes de 16 élèves maximum
- Pas de prérequis nécessaire
- Essentiellement des activités pratiques encadrées et des activités de projet

2

Objectifs du module

- Acquérir des bases en codage de l'information
- Développer des applications Android pour smartphones
- Comprendre le fonctionnement des microcontrôleurs
- Maîtriser l'écriture algorithmique
- Développer des programmes pour cartes Arduino en langage graphique Ardublock ou en langage C
- Développer des programmes pour cartes Raspberry Pi en langage Python
- Concevoir des systèmes informatiques embarqués communicants et des objets connectés

